

# Dysgu Adref - Meithrin

<p>*Adrodd rhifau o 1 i 10, ymlaen ac yn ôl. *Ymarfer ffurfio rhifau. *Deall y cysyniad o 'un yn fwy' wrth chwarae a chyfri. Faint sydd yna nawr? *Dysgu enwau siapiau 2D wrth chwarae – <i>cylch, sgwâr, triongl</i>. *Defnyddio siapiau 2D a 3D wrth chwarae e.e. <i>adeiladu, tynnu llun</i>.</p>	<p>*Dysgu Dyddiau'r Wythnos. *Dysgu Misoedd y Flwyddyn. *Dysgu am dymor y Gwanwyn e.e. <i>cywion bach ac wŷn yn cael eu geni; dail yn blaguro</i>. *Trafod y tywydd yn ddyddiol e.e. <i>mae'n heulog, oer, yn gymylog, yn wlyb</i>.</p>	<p>*Gwrando ar / darllen stori am anifeiliaid y fferm e.e. '<i>Y Tri Mochyn Bach</i>', '<i>Yr Iâr Fach Goch</i>' a'r '<i>Feipen Enfawr</i>'. *Dysgu'r hwiangerddi canlynol: 1. Dau Gi Bach 2. Gee Ceffyl Bach 3. Mi Welais Jac y Do <a href="http://hwiangerddi.cymru/anifeiliaid">http://hwiangerddi.cymru/anifeiliaid</a></p>
<p>*Adnabod ei enw/ei henw. *Dysgu sut i ysgrifennu ei enw/ei henw yn annibynnol. *Adnabod llythrennau'r wyddor (app 'Cyw a'r Wyddor' a 'Tric a Chlic') *Ffurio llythrennau'r wyddor gan ddefnyddio brws paent a dŵr yn yr ardd.</p>	<p>*Dysgu enwau anifeiliaid fferm a'u babanod e.e. <i>da'fad ac oen; mochyn a phorchell</i>. *Cyfatebu lluniau anifeiliaid fferm â'u babanod. *Defnyddio toes i greu model o anifail fferm. *Peintio llun o'u hoff anifail fferm. *Creu mwgwd neu gludwaith o anifail fferm e.e. <i>mochyn neu iâr</i>.</p>	<p>*Adeiladwch ddau dŵr. Cymharwch. Pa un yw'r byrraf? *Adeiladwch anifail fferm gan ddefnyddio Duplo/Lego. *Adeiladwch ffermdŷ ar gyfer y ffermwr a'i wraig. *Adeiladwch wal / gât ar gyfer y fferm. Sawl bloc Lego / Duplo a ddefnyddioch chi? Cyfrwch.</p>
<p>*Gwyllo rhaglenni 'Cyw'. *Gwneud jig-so. *Chwarae ag anifeiliaid fferm, didoli a dosbarthu'r anifeiliaid i setiau. *Ewch ar helfa natur yn yr ardd. Casglwch bethau mewn bocs wŷau a didolwch hwy yn ôl lliw.</p>	<p>*Plannu hadau (llysiau) yn yr ardd. Dysgu am yr hyn sydd angen ar hadau i dyfu. *Dysgu am gylchred bywyd yr iâr. *Dysgu am wahanol ffyrdd i goginio wŷau. Ewch ati i addurno wŷ wedi'i ferwi.</p>	<p>*Ymarfer taflu, dal a rholio pêl. *Ymarfer reidio beic. *Creu patrymau ar bapur â phensil / paent. *Ymarfer defnyddio siswrn i dorri papur. (Siswrn plentyn)</p>

# Learning At Home - Nursery

<ul style="list-style-type: none"> <li>*Count from 1 to 10, forwards and backwards. Practise forming numbers correctly.</li> <li>*Understand the concept of 'one more' whilst counting and playing. How many are there now?</li> <li>*Learn the names for 2D shapes – <i>circle, square and triangle</i>.</li> <li>*Use 2D and 3D shapes whilst playing e.g. <i>building and drawing</i>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Learn the Days of the Week.</li> <li>*Learn the Months of the Year.</li> <li>*Learn about Spring e.g. <i>the birth of lambs and chicks, trees growing new leaves</i>.</li> <li>*Discuss the weather on a daily basis e.g. <i>it's sunny, cold, cloudy, raining</i>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Listen to / read a story e.g. <i>'The Three Little Pigs'</i>, <i>'The Little Red Hen'</i> and <i>'The Enormous Turnip'</i>.</li> <li>*Learn the following Welsh Nursery Rhymes:               <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dau Gi Bach</li> <li>2. Gee Ceffyl Bach</li> <li>3. Mi Welais Jac y Do</li> </ol> </li> </ul> <p><a href="http://hwiangerddi.cymru/anifeiliaid">http://hwiangerddi.cymru/anifeiliaid</a></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>*Recognise his/her name.</li> <li>*Learn to write his/her name.</li> <li>*Recognise the letters of the Welsh alphabet (using the apps 'Cyw a'r Wyddor' and 'Tric a Chlic')</li> <li>*Practise forming letters of the alphabet correctly using water, and a paintbrush, in the garden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Learn the names of farm animals and their young e.g. <i>sheep and lamb; pig and piglet</i>.</li> <li>*Match pictures of farm animals with their young.</li> <li>*Use playdough to create a model of a farm animal.</li> <li>*Paint a picture of his/her favourite farm animal. *Create a mask or a collage of a farm animal.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Build two towers using Duplo/Lego. Compare. Which one is the shortest?</li> <li>*Build a farm animal using Duplo/Lego.</li> <li>*Build a farmhouse for the farmer and his wife using Duplo/Lego.</li> <li>*Build a wall or a gate for the farm. How many blocks did you use? Count to check.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>*Watch Cyw programmes.</li> <li>*Make a jigsaw.</li> <li>*Play with farm animal toys. Arrange the farm animals into groups / sets.</li> <li>*Go on a nature hunt in the garden. Place the items collected in an egg box and sort according to colour.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Plant vegetable seeds in the garden. Learn about what seeds need to grow e.g. <i>sunlight, water etc</i>.</li> <li>*Learn about the life cycle of a hen.</li> <li>*Learn about the various ways of cooking eggs. Decorate a hard-boiled egg.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>*Practise throwing, rolling and catching a ball.</li> <li>*Practise riding your bike.</li> <li>*Create patterns on paper using pencils, crayons, paint.</li> <li>*Practise using scissors to cut paper (child's scissors).</li> </ul>